



REGOLAMENTO

SPORTIVO

2024/2025



REGOLAMENTO UFFICIALE 1.0 FORZA MOTORSPORT

INTRODUZIONE

La "mission" principale del simracing è il divertimento: è necessario quindi, per lo svolgimento degli eventi, che ogni partecipante sia in grado di rispettare, oltre al proprio divertimento, anche il divertimento altrui. Per una maggiore trasparenza e riconoscibilità chiediamo ai nostri utenti di iscriversi con il loro id Xbox comunicando id Xbox e Numero pilota nell'apposita sezione del nostro canale Discord. L'organizzazione si riserva di apportare modifiche al presente regolamento anche ad eventi in corso, al fine di migliorare lo svolgimento degli stessi. Eventuali modi che non saranno retroattive e saranno comunicate nei canali appositi del server Discord. Per eventualità improvvise, non prese in considerazione nel regolamento, si prenderanno decisioni compatibili con gli altri punti del regolamento che riterremo in quel momento migliorative per lo svolgimento della competizione. Il nostro impegno è far rispettare le regole; il vostro è quello di avere un comportamento il più corretto possibile in pista, per preservare la nostra "mission". Chiediamo quindi a tutti - n dove possibile di comprendere, leggere e far proprio il seguente regolamento, nel rispetto di chi organizza, di chi partecipa, e di voi stessi. Il presente regolamento ha da considerarsi una disposizione generale valida per tutti i campionati in cui lo stesso viene menzionato. Per il regolamento sportivo del campionato nello specifico si rimanda al regolamento di campionato stesso.

PARTECIPAZIONE ALLA CORSA

Art.0: Partecipazione e Requisiti

- Iscrizione: La partecipazione al campionato è aperta a tutti i piloti che si registrano attraverso il modulo di iscrizione ufficiale.
- Requisiti Tecnici: Ogni partecipante deve possedere una copia legittima di Forza Motorsport® e una piattaforma compatibile (Xbox o PC). È necessario un controller, volante o altro dispositivo di input conforme.
- Comportamento: I piloti devono comportarsi in maniera sportiva e rispettosa verso gli altri partecipanti. Comportamenti scorretti, come il "griefing", il comportamento antisportivo o l'uso di cheat, porteranno all'espulsione immediata dalla competizione.

In caso di campionato con iscrizione obbligatoria, si richiede senso di responsabilità per gli impegni presi, per non compromettere il risultato del team del quale fate parte e nel rispetto di chi organizza. La partecipazione in sé non è obbligatoria, ma a causa del numero chiuso di partecipanti poniamo delle regole di seguito esposte.

0.a. Disposizioni generali: Eventuali assenze sono da comunicare allo staff con **ALMENO 24 ore** di anticipo rispetto all'orario di partenza, nell'apposito canale su Discord, ove

questo sia permesso sullo specifico regolamento di campionato. Comunicazioni pervenute in tempi non conformi a quanto sopra sono accettabili SOLO a discrezione dello Staff previa comunicazione. Le assenze ingiustificate o la completa assenza non saranno in alcun modo tollerate e sono passibili di sanzioni come punti o radiazione dai campionati in atto

0.b: Sostituzioni (ove previste): Eventuali sostituzioni possono essere proposte allo staff dal team coinvolto (in caso di campionato a team) o dalla persona coinvolta, ma la scelta definitiva del pilota sarà sempre a discrezione dello staff, per non creare disparità tecniche fra i team partecipanti. pilota sostituito, nel caso in cui chi corre per lui subisce penalizzazioni, le erediterà alla gara successiva.

SISTEMA DI PUNTEGGIO

I punti saranno assegnati in base alla posizione finale di ciascun partecipante in ogni gara:

1° posto: 25 punti

2° posto: 23 punti

3° posto: 21 punti

4° posto: 18 punti

5° posto: 16 punti

6° posto: 14 punti

7° posto: 12 punti

8° posto: 10 punti

9° posto: 8 punti

10° posto: 6 punti

11° posto: 5 punti

12° posto: 4 punti

13° posto: 3 punti

14° posto: 2 punti

15° posto: 1 punto

16° posto: 1 punto

17° posto: 1 punto

18° posto: 1 punto

SVOLGIMENTO DELLA CORSA

Art. 1. Durante la difesa della posizione, è permesso un solo cambio di traiettoria prima del punto di staccata ogni violazione verrà punita secondo gravità della situazione in questione la penalizzazione potrà essere indicata in punti o in sec di gara in base alla gravità dell'episodio.

Art.2. Per il doppiaggio è possibile utilizzare la larghezza totale della pista. Se si viene raggiunti da un'auto in fase di doppiaggio nei vostri confronti è obbligatorio lasciar strada in maniera tale da non compromettere la gara di entrambi, anche rallentando la propria andatura se necessario/possibile. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione come da indicato precedentemente. Lo sdoppiaggio (pilota doppiato che sorraggiunge e tenta il sorpasso di un pilota più lento ma a pieni giri) è tollerabile, a patto che sia dimostrato un passo gara nettamente migliore di chi ci precede, e che la manovra possa essere fatta senza arrecare danno/svantaggio al pilota a pieni giri (es.: Bagarre con altro pilota a pieni giri). Reputiamo comunque NON OBBLIGATORIO, ma CONSIGLIABILE, da parte del pilota davanti a pieni giri il lasciare strada al pilota doppiato con un passo gara nettamente migliore: ma comunque valutare se possa essere controproducente tenerlo dietro” avvalendosi del diritto al rispetto della bandiera blu, fa parte del bagaglio di un player professionista e responsabile. Consigliamo quindi, in quanto tener dietro un pilota nettamente più veloce (ha tutto il diritto di ricostruirsi la sua gara se effettivamente è più veloce) alla ne può anche risultare in un incidente in casi estremi (contro- produttore per entrambi), di favorire lo sdoppiaggio e...perché no: farsi magari trainare dal pilota più veloce ma comunque un giro dietro di voi in classifica! Eventuali scorrettezze saranno soggette a penalità in punti o secondi a discapito della commissione di gara.

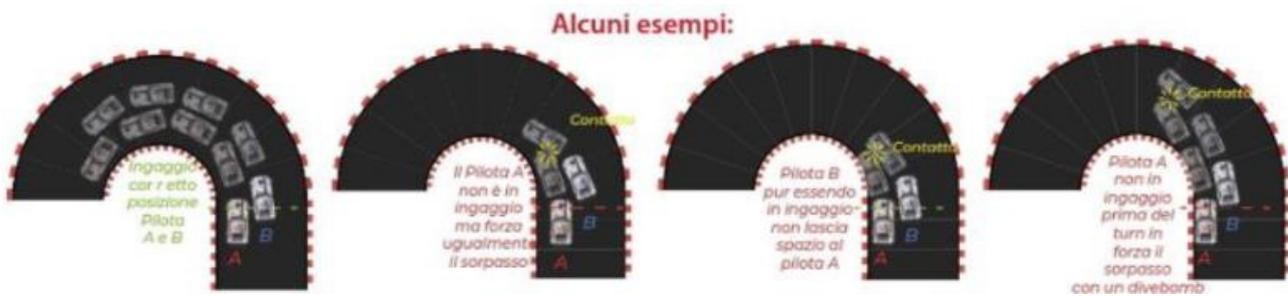
Art.3. In caso di uscita di pista, il pilota deve rientrare prestando attenzione a chi sorraggiunge, e farlo solo quando è sicuro di procedere in sicurezza, anche a costo di lasciar s lare il gruppo di piloti. Dopo un testacoda, un incidente o una perdita di controllo, il pilota deve tenere premuti i freni per assicurarsi che l'auto non si muova avanti o indietro per non creare una situazione imprevedibile per le auto che sorraggiungono. Muoversi o rientrare incautamente sulla traiettoria di gara e causare ulteriori incidenti può essere soggetto a una severa sanzione, indipendentemente dal fatto che l'auto incriminata sia stata o meno la fonte dell'incidente iniziale. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione a discrezione della direzione gara.

Art.4. L'ingresso ai box sarà da effettuare da parte dei piloti assicurandosi di poterlo fare in sicurezza senza intralciare gli altri piloti. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione da 3 a 5 secondi di gara scontabile in fine classifica gara.

Art.5. pilota che precede ha il diritto di scegliere la traiettoria da seguire in qualsiasi punto del tracciato. Pilota che precede perde questo diritto quando l'inseguitore riesce ad allineare la propria ruota anteriore con la ruota posteriore dell'inseguito. A questo punto le due auto vengono considerate in ingaggio. Entrambi i piloti, attaccante e difensore, sono tenuti a mantenere una condotta di guida corretta a sportiva durante l'ingaggio. Responsabilità del pilota che attacca scegliere il momento e il punto giusto per un

Dallo Staff

sorpasso pulito e corretto. I tentativi di sorpasso in curva sono gli episodi che causano più incidenti in una gara. La traiettoria ideale in molte curve è stretta e non permette alle auto a ancate in ingaggio di percorrere la curva alla massima velocità. In caso di sorpasso si deve sempre lasciare lo spazio di un'auto sia in ingresso curva che in uscita di curva e la cosa vale sia per chi tenta il sorpasso che per chi lo subisce. L'attaccante deve essere in ingaggio prima del punto di turn-in per poter garantirsi il diritto di percorrere la curva in affiancamento: diversamente dovrà abortire l'ingaggio e accodarsi. Durante la fase di affiancamento o ingaggio sarà responsabilità di entrambi i piloti mantenere una distanza di sicurezza tale da permettere il completamento della manovra di difesa o attacco. Divebombing senza aver stabilito il necessario ingaggio o affiancamento prima del punto di turn in non è consentito e sarà penalizzato. In questo caso le penalità per l'attaccante possono essere più severe del normale. Lasciare lo spazio vitale durante le fasi di bagarre è fondamentale. La correttezza in pista è un caposaldo di ogni campionato disputato. Ogni mossa pericolosa, aggressiva o punitiva verrà punita secondo la direzione gara in base al danno creato.



Art.6. Le sanzioni per taglio pista, contatto laterale, urto con muretto, ecc.. sono calcolate secondo gli algoritmi presenti su Forza Motorsport® la loro presenza non è condizione sufficiente affinché la direzione gara non ne applichi altre, se necessarie.

Art.7. taglio della linea bianca NON è permesso in uscita dalla Pit Lane, sia in qualifica che in gara, al fine di evitare ostruzioni o incidenti ed è sanzionabile dallo staff secondo la gravità dell'infrazione. Tuttavia, lo staff si riserva di valutare il taglio SOLO dopo segnalazione da parte di un pilota di ostruzione che comprometta (o rischi di farlo) la corsa di detto utente, senza avere l'obbligo di ricontrollare l'uscita dai box di tutti i piloti iscritti.

LIVREE E SEGNALAZIONI SPECIALI

Le livree potranno essere obbligatorie con nome e numero definiti in fase di creazione di eventi e campionati. Possono esserci delle eccezioni e flessibilità nel caso di alcuni eventi se comunicato dallo Staff. Si chiede di fare riferimento ai canali Discord/Telegram come per eventuali segnalazioni speciali, regolamenti tecnici di alcuni eventi e parametri delle lobby.

ATTIVAZIONE RADAR

L'uso del radar nelle competizioni gestite dal Team Psico è obbligatorio.

Per attivarlo seguire le seguenti indicazioni e le immagini riportate sotto di codesta descrizione :

Impostazioni -> Gioco e interfaccia -> Scorrete in basso su "Dettagli":

- 1) Radar di prossimità su Sì
- 2) Posizione radar di prossimità su In alto al centro
- 3) Frecce di prossimità su No

Il resto a vostro piacere (se abilitare gli avvisi sonori per il radar di prossimità o lo sfondo opaco per esempio)



SEGNALAZIONI DI GARA

Art.8: Le segnalazioni dovranno pervenire tramite Direzione Gara. Opzioni di reclamo:

1. Indicare giro in cui si è verificato il contatto
2. Video preso con video screen La direzione Gara valuterà episodio in questione e dando o meno sanzioni in classifica o in secondi gara per la gara successiva il ricorso verrà effettuato entro e non oltre le 24h da fine gara

A fine Gara la direzione Gara visionerà il replay per eventuali tagli linea nel uscita box o contatti non conformi con le normative indicate nello stesso Regolamento Sportivo. Sia che sia segnalato da un Pilota o meno.

Art.9: Verranno prese in considerazione SOLO le segnalazioni di episodi che compromettano, in maniera incisiva, la gara del soggetto -e tutte le segnalazioni di comportamenti/episodi citati in questo regolamento come sanzionabili (es.: cambio traiettoria per più di una volta). Piccoli contatti di gara, o leggermente più aggressivi del solito, verranno ignorati, ribadendo ai piloti di mantenere il più possibile un alto livello di sportività in pista.

Nota: Prediligiamo il Rispetto reciproco e il saper stare in Gruppo, non tolleriamo polemiche inutili.

PENALITÀ

Art.10: In caso di violazioni delle regole confermata da prove video e dalle decisioni della direzione gara, come già citato più volte, i piloti possono ricevere penalità. Potrà anche esserci una direzione gara live che per incidenti palesi o infrazioni visibili durante lo svolgimento della gara possono richiedere un drive through istantaneo (da svolgere entro 3 giri dalla segnalazione), in cui è vietato qualsiasi tipo di intervento sull'autovettura (carburante e cambio pneumatici), al pilota che ha commesso l'infrazione. Per casi gravi possono essere rimossi punti a fine gara. Le penalità post-gara invece, possono includere:

- ☐ Penalità di tempo (es. 10 secondi aggiunti al tempo finale)
- ☐ Retrocessione di posizioni
- ☐ Squalifica dalla gara

Non si escludono penalità più gravi per comportamenti che ledono volontariamente il rispetto reciproco sia in gara che al di fuori.

IN CASO DI INCIDENTI GRAVI

Art.10.1: In caso di incidenti gravi se segnalato dalla direzione gara sarà indetta una sorta di virtual safety car in cui il leader dovrà tenere per circa metà giro una velocità di 120 km/h. Il mancato rispetto della regola potrà portare a conseguenti penalità.

TERMINE INVOLONTARIO E ANTICIPATO DELLA CORSA (Disconnessioni)

Art.11: La disconnessione singola non imputabile ad un malfunzionamento del server non sarà presa in considerazione dallo staff per una eventuale rivisitazione dei risultati, a meno che non sia stato completato almeno l'85% della corsa e che il pilota risulti in classifica finale (riepilogo giri).

Art.12: In caso di disconnessione completa del server, la gara sarà ritenuta NON VALIDA, e verrà tenuta in considerazione la classifica di qualificazione per l'assegnazione del punteggio.

Art.13: pilota che si disconnetterà durante lo svolgimento della corsa potrà rientrare in pista regolarmente riaccedendo. Nel caso in cui questo succeda in qualifica, il pilota è autorizzato a rientrare per poter siglare un tempo utile.

Art.14: In caso di disconnessione multipla e generalizzata a causa di problemi imputabili ad un provider di servizi internet e dimostrabile tramite documentazione, la Direzione si riserva la facoltà di assegnare il punteggio a questi ultimi inserendoli in fondo alla classifica del dato server ed assegnando quindi i punti relativi.

Regolamento sportivo ufficiale

Nota finale: Il presente regolamento può essere modificato dalla Commissione Organizzativa prima dell'inizio di ogni stagione, con una comunicazione ufficiale ai partecipanti. Ogni modifica avrà effetto solo su eventi futuri e non retroattivi.



**FORZA
MOTORSPORT**



Si augura un buon proseguimento e campionato dallo Staff.

In Fede ideatore e organizzatore del Team Psico :

Paparo Vincenzo Stato

Dallo Staff